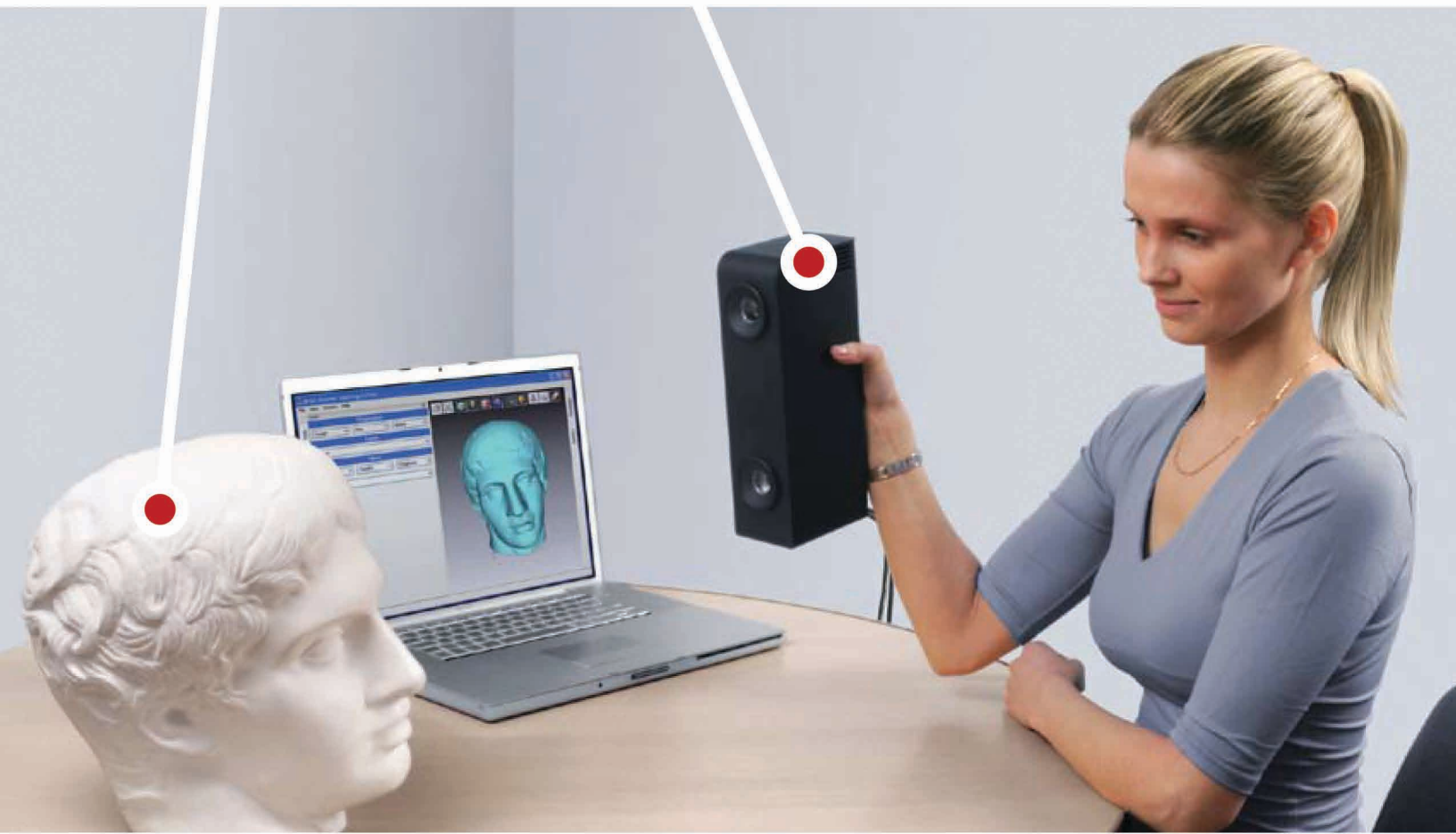


NO MARKERS

NO FIXED MOUNTS

NO LIMITS



การสแกน 3 มิติ ที่ง่ายดาย

Artec 3D Scanner เป็นกล้อง 3 มิติแบบพกพาซึ่งสามารถถ่ายภาพวัตถุในแต่ละเฟรมออกมาเป็นภาพ 3 มิติ ซึ่งใช้งานง่ายเพียงแค่ผู้ใช้ถือ Artec 3D Scanner และเดินถ่ายภาพของวัตถุในแต่ละมุม ซึ่งจะมีซอฟต์แวร์ที่ทำการรวบรวมภาพของวัตถุ ในมุมต่างๆ ให้เป็นชิ้นเดียวกัน ความเร็วในการวัดของ Artec 3D Scanner สูงสุดถึง 1.5 ล้านจุดต่อวินาที และยังให้ความละเอียด (สูงสุดถึง 0.2 มม.) รวมถึงความแม่นยำสูงอีกด้วย

TDS MODEL



การสแกน 3 มิติที่หลากหลาย

- งานคอมพิวเตอร์กราฟิก และ แอนิเมชัน
- งานด้านการแพทย์
- การวิจัยและทดลอง



MH MODEL

DATA DESIGN
SYSTEM SERVICE THAILAND CO.,LTD

บริษัท ดาต้า ดีไซน์ ซิสเต็ม เซอร์วิส (ไทยแลนด์) จำกัด
99/23 ชั้น 12 อาคารชอ ฟต์แวร์ปาร์ค ถนนแจ้งวัฒนะ
ตำบลคลองเกลือ อำเภอปากเกร็ด จังหวัดนนทบุรี 11120
โทร.66-2962-7105-7 แฟกซ์ 66-2962-7108
www.datadesign.co.th, www.datadesignservice.co.th



ความหลากหลาย

Artec 3D Scanner มีให้เลือกหลายรุ่น ตามความเหมาะสมและความต้องการของผู้ใช้ซึ่งสามารถทำงานได้กับโมเดลหลากหลายรูปแบบตั้งแต่กล่องไม้ขีดไปจนถึงโมเดลมนุษย์หรือรถยนต์ เราได้ทำการพัฒนาการสแกนเนอร์หลายๆ ขนาดเพื่ออำนวยความสะดวกให้กับงานในรูปแบบที่ต่างกันออกไป การใช้สแกนเนอร์ในขนาดที่เหมาะสมจะทำให้ทำงานเสร็จเร็ว และมีประสิทธิภาพ ในบางกรณีการใช้สแกนเนอร์สองขนาดก็จะทำให้ได้ความเที่ยงตรง และประสิทธิภาพสูงสุด

แนวคิดใหม่

Artec 3D Scanner อำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้ในงานอุตสาหกรรมหลายๆ ประเภท เช่น คอมพิวเตอร์กราฟิก และแอนิเมชัน, สถาปัตยกรรม, การแพทย์, ออกแบบ Prototype, กีฬา, การศึกษา, ความคุมคุณภาพการผลิต, ภาพยนตร์, แฟชั่น และอื่นๆ Artec 3D Scanner จะกลายเป็นสิ่งที่ขาดไม่ได้ในธุรกิจของท่าน

Specifications	TDSL-1.1	TDSM-1.1	TDSS-1.1	MH
Dimensions, HxDxW	353x114x70mm	266x114x70mm	266x114x70mm	180x187x260mm
Weight	2.3 kg	1.9 kg	1.9 kg	1.4kg
Power consumption	12V, 36W			
Interface	1x USB2.0			
Light source	flash bulb (no laser)			
Field of view, HxW	41x32°	30x21°	30x21°	30x21°
Working distance range	0.8 - 1.6 m	0.4 - 1 m	0.15 - 0.25 m	0.4 - 1 m
Video frame rate, up to	15 fps			
Exposure time	0.0001 s			
Data acquisition speed, up to	500,000 points/s			
3D resolution				
- single frame mode, up to	3 mm	1 mm	0.4 mm	1 mm
- multi frame mode, up to	1 mm	0.5 mm	0.2 mm	0.5 mm
3D accuracy				
- single frame mode, up to	0.3 mm	0.15 mm	0.06 mm	0.15 mm
- multi frame mode, up to	0.1 mm	0.05 mm	0.02 mm	0.05 mm
Calibration	< 1 min (no special equipment required)			
Output formats	OBJ, STL, PLY, WRML			
Processing capacity	40'000'000 triangles/1GB RAM			
Multi core processing	Yes			
Compatibility	Windows XP, Windows Vista, 32bit, 64 bit			
Minimum computer requirements	Intel® Core™ 2 duo, 2Gb RAM, NVIDIA GeForce Go 7400			